



# 17ª COPA SOCIETY DA CONSTRUÇÃO CIVIL

## REGULAMENTO (Folha 01 / 02)

Revisado em 04/10/2019

**01. Equipes participantes :** As Equipes inscritas serão distribuídas em Grupos ( cada Grupo com 4 Equipes ).

**02. Inscrições :** - Cada Equipe poderá inscrever até 20 Atletas ( somente maiores de 18 anos ).  
- Cada Atleta poderá ser inscrito somente em por Equipe.  
- A Ficha de Inscrição poderá ser alterada somente durante a Fase Classificatória.

**03. Forma de disputa:**

<b>Fase Classificatória</b>	- As Equipes jogarão entre si ( dentro de seus respectivos Grupos ). - Nesta Fase cada Equipe jogará 3 Partidas. - Classificam-se a 1ª e 2ª Colocadas de cada Grupo.
<b>4ª s de Final</b>	- As 1ªs Classificadas jogarão contra as 2ªs Classificadas, conforme Tabela de Jogos. - Classificam-se somente as 4 Equipes Vencedoras para a Semi-Final.
<b>Semi - Final</b>	- Os confrontos serão conforme Tabela de Jogos. - Classificam-se somente as 2 Equipes Vencedoras para a Final.
<b>Final</b>	- As Vencedoras da Semi-final disputarão o Título de Campeão, em uma só Partida.

**04. Critérios para Classificação:**

1º	Pontos Ganhos: <b>Vitória ( 3 pontos )</b> <b>Empate ( 1 ponto )</b> <b>Derrota ( zero pontos )</b>
2º	Confronto Direto: Somente entre 2 Equipes ( Se houver mais que 2 Equipes, vale o próximo critério.
3º	Maior número de Vitórias
4º	Maior número de Empates
5º	Menor número de Derrotas
6º	Maior Saldo de Gols
7º	Maior número de Gols Marcados
8º	Menor número de Gols Sofridos
9º	Menor número de Cartões Vermelhos

**05. Após a Fase Classificatória:** se houver empate no tempo normal, serão cobrados pênaltis, conforme segue:

- Uma série de 3 cobranças para cada equipe.
- Persistindo o empate, haverá cobranças alternadas, até que se defina o Vencedor.
- Todos os Atletas ( inclusive do banco de reservas ) poderão cobrar um pênalti.
- Um Atleta só poderá cobrar novamente, após a cobrança de todos os demais da Equipe.

**06. Regras do Futebol Society:** Conforme constam no site **www.aesp.com** ( alteradas em 2013 ).

Exceção: Cada Partida terá dois tempos de 20 minutos cada tempo.

**07. Apresentação de Documento:**

- Antes de cada jogo , todos os Atletas deverão apresentar um documento para a identificação.
- Somente será aceito documento oficial c/ foto ( RG , Carteira de Habilitação , Carteira Profissional, etc .. ).
- **Quem não apresentar o documento não poderá jogar.**

**08. Suspensões e Exclusões :**

- O Atleta punido com um cartão vermelho será suspenso na partida seguinte.
- O Atleta punido c/ dois cartões vermelhos será eliminado desta Copa.
- **Quem se envolver em agressões físicas será eliminado desta Copa.**



# 17ª COPA SOCIETY DA CONSTRUÇÃO CIVIL

## REGULAMENTO (Folha 02 / 02)

Revisado em 04/10/2019

### 09. Premiação:

- Troféu e medalhas para as Equipes Campeã e Vice-campeã.
- Troféu para o Artilheiro e Melhor Defesa.

### 10. Troféu de Artilheiro:

- Será entregue ao Atleta que marcar mais gols durante todo o Torneio.
- Se houver mais que um Atleta Artilheiro, o Troféu ficará com aquele cuja Equipe tiver melhor colocação no Torneio.

### 11. Troféu de Melhor Defesa:

- Será disputado somente entre as duas Equipes finalistas.
- Se as duas Equipes tiverem o mesmo número de gols sofridos, o Troféu ficará com a Equipe Campeã do Torneio.

### 12. W.O :

- As Equipes deverão apresentar-se uniformizadas dentro da Quadra de jogo, no horário previsto.
- O número mínimo para se iniciar uma Partida é de 4 Atletas ( já incluído o goleiro ).
- **A tolerância será de até 10 minutos, APENAS PARA O 1º JOGO DA RODADA.**
- A equipe que não cumprir o horário será punida por W. O . e declarada perdedora.
- O resultado da partida será de 3 X 0 para a Equipe adversária, e válido para os critérios de Classificação.

### 13. Número mínimo de Atletas em campo:

- O número mínimo de Atletas em campo é de 4 ( já incluído o goleiro ).
- Se durante o jogo uma Equipe ficar reduzida a 3 Atletas ( já incluído o goleiro ), a partida será encerrada.
- Se esta Equipe estiver ganhando ou empatando, o placar do jogo será de 1 x 0 para a Equipe adversária.
- Se esta Equipe estiver perdendo, o placar do jogo será mantido.

### 14. Chuva:

- Mesmo com chuva as equipes deverão comparecer ao local dos jogos, dentro do horário previsto.
- Somente a Organização decidirá pela realização ou adiamento das partidas, na presença das duas equipes.
- **Se uma equipe não estiver presente será considerado W.O.**

### 15. Recursos :

- Somente o Capitão ou o Representante da Equipe poderão entrar com Recurso.
- Não caberão recursos contra decisões da Arbitragem e da Comissão Organizadora.

### 16. Outras ocorrências não previstas neste Regulamento: Serão analisadas pela Organização.

---

**FIM**